Rebotica

Выбери свое IT-направление Rebotica

- Разработчик игр Roblox
- Разработчик игр GDevelop
- Видеомейкер
- 3D-моделлер
- Дизайнер в IT
- ИИ и нейросети для детей
- Разработчик игр Unity
- Программист Python
- Юный программист



Нажмите, чтобы посмотреть страницу профессии

8–16 лет

Разработчик игр Roblox

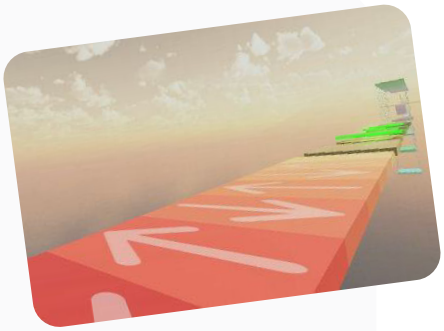
Первые шаги в игровой индустрии

На курсе ребенок превращает любовь к Roblox в первые шаги к геймдизайну: строит 3D-миры, программирует героев и делится своими проектами с игроками по всему миру.

Вам подойдет, если

- Ваш ребенок обожает Roblox, но вы хотите превратить увлечение в полезные навыки;
- Вы замечаете, что он с интересом строит миры в Roblox, но пока не понимает, как управлять движениями персонажа, и ему не хватает понятной структуры и поддержки;
- Вы ищете мост между игрой и программированием, где интерес поддерживается, а навыки растут постепенно;
- Ребенок младше 12 лет — и вы понимаете, что Unity или Python еще рано.

Ребенок научится:





- Создавать 3D-миры и персонажей в Roblox Studio;
- Программировать поведение объектов на Lua;
- Прорабатывать сюжет и механику;
- Публиковать и показывать свои проекты миру.

Результат:

Ребенок выпустит свою первую игру в Roblox, научится мыслить как разработчик и сделает уверенный первый шаг в игровую индустрию — к более сложным игровым движкам.

9–12 лет

Разработчик игр GDevelop

Первые шаги в игровой индустрии

На курсе ребенок превращает любовь к компьютерным играм в первые шаги к геймдизайну: строит 2D и 3D-миры, программирует героев и делится своими проектами с игроками по всему миру.

Вам подойдет, если

- Ваш ребенок обожает компьютерные или мобильные игры, но вы хотите превратить увлечение в полезные навыки;
- Вы ищете мост между игрой и программированием, где интерес поддерживается, а навыки растут постепенно;
- Ребенок младше 12 лет — и вы понимаете, что Unity или Python еще рано.

Ребенок научится:

- ✓ Создавать 2D и 3D-миры и персонажей в GDevelop;
- ✓ Программировать поведение объектов на визуальном языке и JavaScript;
- ✓ Прорабатывать сюжет и механику;
- ✓ Публиковать и показывать свои проекты миру.



Результат:

Ребенок выпустит свою первую игру в GDevelop, научится мыслить как разработчик и сделает уверенный первый шаг в игровую индустрию — к более сложным игровым движкам.

9–11 лет

Юный программист

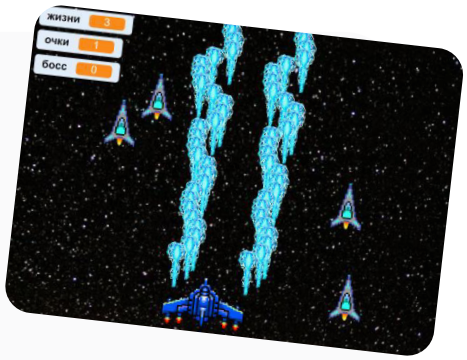
Scratch

Основы программирования через анимацию и игры

На курсе ребенок откроет для себя, что код — это не скучные строки, а способ воплощать фантазии. Он научится создавать героев, оживлять истории и делать свои игры с поддержкой наставника в визуальной среде программирования Scratch.

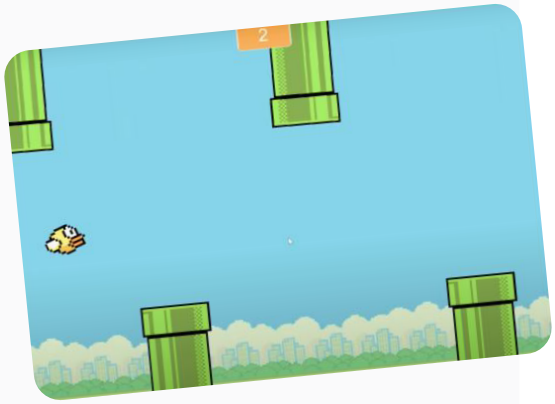
Вам подойдет, если

- Ваш ребенок любит конструировать и фантазировать, но обычные курсы по программированию для него еще слишком сложны;
- Вы понимаете, что логика важнее синтаксиса, и хотите, чтобы ребенок научился думать, а не просто копировать код;
- Вы ищете безопасную и творческую альтернативу «самоучителям» на YouTube, где нет ни структуры, ни поддержки.



Ребенок научится:

- ✓ Творчески и логически мыслить;
- ✓ Понимать, как «думает» компьютер;
- ✓ Создавать анимации, игры и простые программы;
- ✓ Презентовать свои идеи и результаты.



Результат:

Ребенок не просто играет — он создает игры и простые приложения сам. Знания и навыки, полученные на курсе, станут отличной базой для более сложных курсов по программированию и разработке игр.

9–11 лет

Видеомейкер

От идеи в голове до ролика на экране

Курс для тех, кто хочет не просто смотреть видео, а создавать свое. Ребенок проходит весь путь — от сценария и съёмки на смартфон до монтажа в CapCut и публикации. А с помощью нейросетей учится делать то, что раньше требовало целой команды.



Вам подойдет, если

- Ваш ребенок часами смотрит ролики в TikTok и пробует самовыражаться через контент;
- Он уже снимает видео на телефон, но результат его расстраивает — нет сценария, монтажа, структуры;
- Вы хотите, чтобы экранное время превратилось из проблемы в полезный навык;
- Вы ищете курс, где ребенок не просто «нажимает кнопки», а учится думать как автор — придумывать, снимать, оценивать и улучшать.

Ребенок научится:

- ✓ Писать сценарии, делать раскадровку и планировать съемку;
- ✓ Снимать видео на смартфон: свет, звук, композиция кадра;
- ✓ Монтировать в CapCut: склейка, переходы, титры, цветокоррекция;
- ✓ Использовать нейросети для создания сценариев, музыки и видео.



Результат:

Ребенок уверенно создаёт видео с нуля — от идеи до готового ролика. 9 проектов в портфолио, понимание всего цикла видеопроизводства и база для будущих профессий в медиа, рекламе и digital.

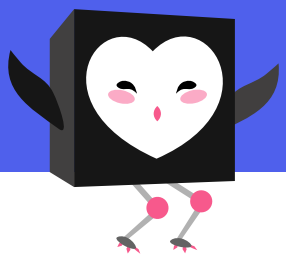
9–11 лет

ИИ и нейросети для детей

Хит!

Технологии как партнер в творчестве и поиске себя

Курс помогает понять, что искусственный интеллект — не волшебство, а инструмент. Ребенок создает тексты, графику, музыку и игры с помощью ИИ. Пробуя разные роли, он не только учится работать с нейросетями, но и мягко находит то, что зажигает именно его.



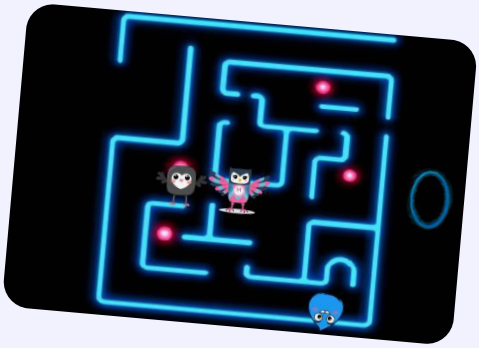
Вам подойдет, если

- Ваш ребенок уже слышал про «нейросети», но думает, что это магия, а вы хотите показать, что ИИ — инструмент;
- Вы ищете способ развить креативность и критическое мышление одновременно: придумывать идеи, оценивать результат, улучшать;
- Вы понимаете, что в ближайшем будущем все будут работать с ИИ.

Ребенок научится:

- ✓ пользоваться ИИ-инструментами для учебы и творчества;
- ✓ создавать тексты, презентации, иллюстрации, видео и музыку с помощью нейросетей;
- ✓ придумывать и защищать собственные проекты;
- ✓ критически оценивать результаты ИИ и работать безопасно в интернете.





Результат:

Ребенок понимает, как технологии помогают человеку, и уверенно создает цифровые продукты своими руками.

8–16 лет

3D-моделлер

Фантазии в трех измерениях!

На курсе дети учатся создавать объемных персонажей, предметы и миры. Они открывают магию света, формы и движения — и видят, как их идеи становятся настоящими 3D-моделями.

Вам подойдет, если

- Ваш ребенок рисует, лепит из пластилина, придумывает персонажей, но вы не знаете, как направить это творчество в цифровое пространство;
- Он мечтает о профессиях в играх, кино или дизайне;
- Вы ищете курс, где не просто «крутят кубики», а учат работать с формой, светом, текстурой и даже анимацией;
- Ваш ребенок — визуал, и текстовое программирование его не вдохновляет, а яркая графика и 3D — да.



Ребенок научится:

- ✓ создавать 3D-модели персонажей и предметов;
- ✓ работать с текстурами, цветом и светом;
- ✓ собирать игровые сцены и ландшафты;
- ✓ анимировать объекты и готовить модели для игр или 3D-печати.



Результат:

Ребенок превращает фантазии в цифровую реальность. Курс отличная основа для будущих профессий 3D-дизайнер, художник по моделям, разработчик игр.

8–16 лет

Дизайнер в IT

Вкус, стиль и логика — в одном клике

Ребенок пробует себя в digital-дизайне: придумывает стиль сайтов, логотипов и интерфейсов. Осваивает законы композиции и цвет — чтобы создавать не просто красиво, а в соответствии с задачей.

Вам подойдет, если

- Ваш ребенок любит оформлять, рисовать, подбирать цвета, но вы не знаете, как это применить в цифровой среде;
- Он хочет сделать сайт, логотип или баннер, но не понимает с чего начать и не знает, что такое композиция, иерархия, типографика;
- Вы ищете курс, где вкус развивается через практику, а не через теорию;
- Вы хотите, чтобы его идеи вышли на новый уровень, а работы обрели авторский стиль и логику.

Ребенок научится:

- ✓ работать в Figma и Tilda;
- ✓ создавать дизайн сайтов, логотипов, иконок и баннеров;
- ✓ понимать цвет, композицию и типографику;
- ✓ оформлять полноценный проект и презентовать его



Результат:

Ребенок видит мир глазами дизайнера и может создавать стильные сайты и графику. Это база для будущих профессий в digital и визуальных коммуникациях.

12–17 лет

Программист Python

Настоящий код и серьезные проекты

Курс для тех, кто хочет перейти от визуальных блоков к настоящему коду. Подросток создаст свои первые программы, игры и ботов — и поймет, что за каждой строкой стоит логика и инженерный подход.

Вам подойдет, если

- Ваш подросток уже пробовал Scratch или другой визуальный язык, и готов перейти к «настоящему» коду — но не хочет получать сухие лекции без практики;
- Вы видите его интерес к технике и разработке, но боитесь, что он сдастся при первой ошибке;
- Вы ищете курс, где первый проект — не «Hello World», а бот, игра или приложение, которое можно показать друзьям;
- Вы понимаете: чтобы стать разработчиком, нужно не только писать, но и думать как инженер — проектировать, отлаживать, улучшать.

Ребенок научится:

- ✓ Писать код на Python и понимать его логику;
- ✓ Создавать ботов, сайты и игры;
- ✓ Работать с базами данных и интерфейсами;
- ✓ Тестировать и улучшать проекты.



Результат:

Подросток уверенно пишет код, решает реальные задачи и получает базу, с которой можно двигаться к профессии программиста, и которую ему не дадут в обычной школе

12–18 лет

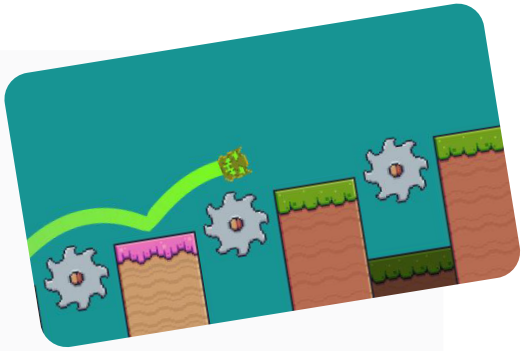
Разработчик игр Unity

Собственная игра на профессиональном уровне

Подросток осваивает профессиональный движок Unity и видит, как рождается настоящая игра: с сюжетом, физикой, анимацией и собственным кодом на C#.

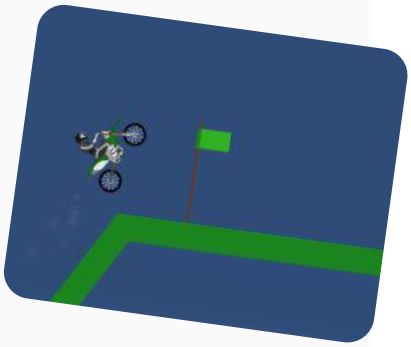
Вам подойдет, если

- Ваш подросток уже делал проекты в Roblox или Scratch, и говорит, что хочет делать игры по-настоящему;
- Вы понимаете, что Unity — это не просто «конструктор», и ищете курс, где объяснят не только, как добавить прыжок, но и как работает физика, анимация, UI;
- Вы видите его упорство, но боитесь, что он запутается в C# без структуры и поддержки;
- Вы хотите, чтобы его первая игра была не «уроком из туториала», а личным проектом с сюжетом, механикой и публикацией.



Ребенок научится:

- ✓ Работать с 2D и 3D-графикой в Unity;
- ✓ Программировать механику игр на языке C#;
- ✓ Настраивать физику, анимацию и интерфейс;
- ✓ Собирать и тестировать готовые игровые проекты.



Результат:

Подросток создаст собственную игру, будет понимать, как она устроена изнутри, и получит прочную базу для карьеры в игровой индустрии.